

# EUPlay

Discovering the EU by PLAYing

## HABER BÜLTENİ 2 Mart 2023



### "EUPlay" Projesi

EUplay, "OYNAYARAK AB'yi Keşfetmek", eğitimcilerin öğrencilerin ilgisini çekebilecekleri, onlara ulaşabilecekleri ve Avrupa Birliği bağlamını ve AB değerlerini anlamalarına yardımcı olabilecek yeni dijital araçlar geliştirmeyi ve ardından kültürel kimliklerini ve kültürel farkındalıklarını geliştirmeyi amaçlayan, AB tarafından finanse edilen iki yıllık bir projedir. EUplay konsorsiyumunu altı ortak oluşturmaktadır: Szkola Podstawowa, Proszowicach, Polonya; E-School Eğitim Grubu, Karditsa, Yunanistan; Formative Footprint, Valladolid, İspanya; Eurospeak Limited, Dublin, İrlanda; Damasistem, Ankara, Türkiye; ve STANDO LTD, Lefkoşa, Kıbrıs.

### Proje Çıktısı 1: Öğretmen Eğitimi 4.0 Rehberi

İlk proje sonucumuz şimdiden tamamlandı!

Öğretmenlerin Eğitimi 4.0 Kılavuzu, eğitimcileri Eğitim 4.0 kavramını ve bunun Endüstri 4.0 ile bağlantısını anlamaları için kapsamlı bir çerçeve ile güçlendirmek üzere tasarlanmıştır.

Öğretme ve öğrenme yöntemlerini gelecek için gerekli becerilerle uyumlu hale getirmenin önemini vurgular.

Ama hepsi bu değil! Kılavuzumuz birden fazla dilde mevcuttur ve dünya çapındaki eğitimciler için erişilebilirlik sağlar.

Öğretmen Eğitimi 4.0 Kılavuzunu daha derinlemesine incelemek ve içeriğini keşfetmek için lütfen web sitemizi ziyaret edin: <https://euplay.eu/results/>

### Proje Çıktısı 2: EUPlay Dijital Etkileşimli Kitap

Şu anda ikinci proje sonucunu geliştiriyoruz.

EUPlay Dijital interaktif kitap (E-kitap), öğrencileri Avrupa Birliği'nin oluşumuna, amacına ve değerlerine ışık tutarak tarihi boyunca büyüleyici bir yolculuğa çıkarmayı amaçlamaktadır.

Ayrıca, bugün bildiğimiz şekliyle AB'nin şekillenmesinde etkili roller oynayan olağanüstü liderlerin derinlemesine kavrayışlı biyografilerini de içerecek.

Tüm ortak dillere çevrilecek ve Avrupa'daki bireylerin AB'nin zengin tarihini kendi ana dillerinde keşfedebilmelerini sağlayacaktır.

Ayrıca, yakında kullanıcı deneyimini ve içeriğini daha da geliştirmek için değerli geri bildirimler toplayarak e-kitabın pilot uygulamasını yapacağız.

### Proje Çıktısı 3: EUPLay Hazine Avı

Dijital becerilerin kullanımı yoluyla Avrupa Birliği hakkında bilgi ve farkındalığı artırmak için tasarlanmış bir simülasyon masa oyunu olan PR3'ün geliştirilmesi üzerinde çalışmaya başladık! Masa Oyunu simülasyonu, bir dizi mini gizemi (mini oyunları) içerir; Anıtlar, Geleneksel Öğeler, AB Ülkeleri, AB Tarihi, AB Değerleri, AB Kurucuları ve Kişilikleri, AB Kurumları, AB Kültürel Mirası, AB Hakkında Temel Gerçekler, AB Dilleri ve AB Bayrakları gibi çok çeşitli ilgi çekici konular!

### Amaç



Proje süresince eğitimciler, öğrencileri dijital sistemlerin tüm endüstrilerde yaygın olduğu bir dünyaya hazırlamanın önemine ilişkin anlayışlarını geliştirecekler.

Bu dijital araçların, genç Avrupalıların Avrupa genelinde değişim ve artan gerilim döneminde AB hakkında daha fazla bilgi edinmeleri için ilgi çekici bir platform sağlayacağı umulmaktadır.

### Proje Çıktıları



Ayrıca projenin gelişimi hakkında daha fazla haber için web sitemizi ziyaret edebilirsiniz!

<https://euplay.eu/>

### Duyurular



Projeye ilgili güncellemeler için bizi Facebook'ta takip edin!

<https://www.facebook.com/euplayproject>



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

