

EUPlay

Descubriendo la UE a través del juego

NEWSLETTER 2 Marzo 2023



El proyecto "EUPlay"

EUplay, "Discovering the EU by PLAYing" (Descubrir la UE jugando), es un proyecto de dos años financiado por la UE cuyo objetivo es desarrollar herramientas digitales novedosas con las que los educadores puedan atraer, llegar y ayudar a los estudiantes a comprender el contexto de la Unión Europea y los valores de la UE y, a partir de ahí, fomentar su identidad cultural y su conciencia cultural. Seis socios forman el consorcio EUplay: Szkola Podstawowa, Proszowicach, Polonia; E-School Educational Group, Karditsa, Grecia; Huella Formativa, Valladolid, España; Eurospeak Limited, Dublín, Irlanda; Damasistem, Ankara, Turquía; y, STANDO LTD, Nicosia, Chipre.

Resultado 1: Guía para profesores sobre la Educación 4.0

El resultado de nuestro primer proyecto ya se ha completado.

La Guía de la Educación 4.0 para Profesores está diseñada para dotar a los educadores de un marco completo que les permita comprender el concepto de Educación 4.0 y su conexión con la Industria 4.0.

Hace hincapié en la importancia de alinear los métodos de enseñanza y aprendizaje con las competencias necesarias para el futuro.

¡Pero eso no es todo! Nuestra guía está disponible en varios idiomas, lo que garantiza su accesibilidad a educadores de todo el mundo.

Para profundizar en la Guía Educación 4.0 para Docentes y explorar su contenido, visite nuestro sitio web: <https://euplay.eu/results/>.

Result 2: El libro digital interactivo EUPlay

Actualmente estamos desarrollando el segundo resultado del proyecto.

El libro interactivo EUPlay Digital (E-book) pretende llevar a los estudiantes en un cautivador viaje a través de la historia de la Unión Europea, arrojando luz sobre su formación, propósito y valores. Además, incluirá biografías esclarecedoras de líderes notables que desempeñaron un papel decisivo en la configuración de la UE tal como la conocemos hoy.

Se traducirá a todas las lenguas asociadas para que los ciudadanos de toda Europa puedan conocer la rica historia de la UE en su lengua materna.

Además, en breve pondremos a prueba el libro electrónico y recabaremos valiosas opiniones para seguir mejorando la experiencia del usuario y el contenido.

Resultado 3: La Búsqueda del Tesoro EUPLay

Hemos empezado a trabajar en el desarrollo de PR3, un juego de mesa de simulación diseñado para aumentar el conocimiento y la concienciación sobre la Unión Europea a través del uso de habilidades digitales. El juego de mesa de simulación incorpora una serie de mini-misterios (mini-juegos) que cubren una amplia gama de temas interesantes, incluyendo Monumentos, Artículos Tradicionales, Países de la UE, Historia de la UE, Valores de la UE, Fundadores y Personalidades de la UE, Instituciones de la UE, Patrimonio Cultural de la UE, Hechos Básicos sobre la UE, Idiomas de la UE y Banderas de la UE.

Objetivo

Durante el proyecto, los educadores mejorarán su comprensión de la importancia de preparar a los estudiantes para un mundo en el que los sistemas digitales prevalecen en todas las industrias.

Se espera que estas herramientas digitales proporcionen una plataforma atractiva para que los jóvenes europeos aprendan más sobre la UE en un momento de cambio y creciente tensión en toda Europa..

Resultados proyecto

Puedes visitar nuestra [website](https://euplay.eu/), para conocer más noticias sobre la evolución del proyecto.

<https://euplay.eu/>

Novedades

Para más novedades visítanos en Facebook!

<https://www.facebook.com/euplayproject>



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

