



Discovering the EU *by* PLAYing

"Strengthening European Identity through Education and Culture"

2021-1-PL01-KA220-SCH-000034346

Proyecto de dos años de duración financiado por la UE cuyo objetivo es desarrollar herramientas digitales novedosas mediante las cuales los educadores puedan atraer y ayudar a los estudiantes a comprender el contexto de la Unión Europea y sus valores para fomentar su identidad y conciencia cultural.

Socios

Szkola Podstawowa

Proszowicach, Polonia



E-School Educational Group

Karditsa, Grecia



Formative Footprint

Valladolid, España



Eurospeak Limited

Dublin, Irlanda



Damasistem

Ankara, Turquía



STANDOutEdu

Nicosia, Chipre



Para estar al día sobre el proyecto, síguenos en Facebook. También puedes visitar nuestro sitio web, donde encontrarás más noticias sobre el desarrollo del proyecto y podrás acceder a nuestros resultados.

<https://euplay.eu/>

facebook.com/euplayproject/

Para más información sobre el proyecto:

 www.euprojects.gr

STANDOutEdu



Co-funded by
the European Union

Objetivos

El objetivo del proyecto EUPlay (Descubriendo la UE a través del Juego) es desarrollar nuevas herramientas digitales con las que los educadores puedan atraer y ayudar a los estudiantes a concienciarse y comprender el contexto de la Unión Europea y sus valores y fomentar su identidad y conciencia cultural. Además, los educadores comprenderán la importancia de preparar a los estudiantes para un mundo en el que los sistemas digitales prevalecen en todas las industrias.



Resultados

A través del proyecto EUPlay se esperan los siguientes resultados:

1. Guía de Educación 4.0 para Profesores, cuyo objetivo es proporcionar un marco a los profesores para que comprendan qué es la Educación 4.0, cómo está conectada con la Industria 4.0 y la importancia de alinear los métodos de enseñanza y aprendizaje con las competencias necesarias en el futuro. Además, pretende preparar el terreno para la aplicación de los siguientes resultados..
2. Libro interactivo digital EUPlay, que presentará la historia de la Unión Europea explicando qué es la UE, qué hace, los valores de la UE, así como biografías de importantes líderes que fueron los impulsores de la formación de la UE..
3. Juego digital "La búsqueda del tesoro de EUPlay", que ayudará a los estudiantes a descubrir el patrimonio cultural de Europa y a comprometerse con él, así como a reforzar el sentimiento de pertenencia a un espacio europeo común.
4. Plataforma de aprendizaje electrónico EUPlay, que albergará todos los resultados del proyecto.



Propósito

El proyecto servirá para concienciar a los educadores de la importancia de preparar a los estudiantes para un mundo en el que los sistemas digitales prevalecen en todas las industrias. Se espera que estas herramientas digitales proporcionen una plataforma atractiva para que los jóvenes europeos aprendan más sobre la UE en un momento de cambio y creciente tensión en toda Europa.