

EUPlay

Discovering the EU by PLAYing

Ενημερωτικό Δελτίο 2
Μάρτιος 2023



Το πρόγραμμα "EUPlay"

Το πρόγραμμα EUplay, «Ανακαλύπτοντας την Ε.Ε. παίζοντας», είναι ένα διετές, χρηματοδοτούμενο έργο από την Ευρωπαϊκή Ένωση (Ε.Ε.) που στοχεύει στην ανάπτυξη νέων ψηφιακών εργαλείων με τα οποία οι εκπαιδευτικοί μπορούν να προσελκύσουν και να βοηθήσουν τους μαθητές να κατανοήσουν το πλαίσιο της Ευρωπαϊκής Ένωσης, τις αξίες της Ε.Ε., και στη συνέχεια, να ενισχύσουν την πολιτιστική τους ταυτότητα και την πολιτιστική τους συνείδηση.

Έξι εταίροι αποτελούν την κοινοπραξία του EUPlay: 1) το σχολείο Szkoła Podstawowa στο Proszowicach (Πολωνία), 2) ο Εκπαιδευτικός Όμιλος E-School στην Καρδίτσα (Ελλάδα), 3) το Formative Footprint στο Valladolid (Ισπανία), 4) ο οργανισμός ξενων γλωσσών Eurospeak Limited στο Δουβλίνο (Ιρλανδία), 5) η εταιρεία εκπαιδευτικής τεχνολογίας Damasistem στην Άγκυρα (Τουρκίας) και 6) ο εκπαιδευτικός και ερευνητικός οργανισμός STANDO LTD στη Λευκωσία (Κύπρος).



Σκοπός του του έργου είναι όπως οι εκπαιδευτικοί κατανοήσουν τη σημασία της προετοιμασίας των μαθητών για έναν κόσμο όπου τα ψηφιακά συστήματα είναι διαδεδομένα σε όλους τους κλάδους. Ελπίζεται ότι αυτά τα ψηφιακά εργαλεία θα παρέχουν μια ελκυστική πλατφόρμα για τους νέους Ευρωπαίους για να μάθουν περισσότερα για την Ε.Ε. σε μια εποχή αλλαγών και αυξανόμενης έντασης σε ολόκληρη την Ευρώπη.

Αποτέλεσμα 1: Οδηγός Εκπαιδευτικού 4.0 (Teachers' Education 4.0 Guide)

Το πρώτο Αποτέλεσμα του έργου έχει ήδη ολοκληρωθεί!

Ο Οδηγός Εκπαίδευσης Εκπαιδευτικών 4.0 έχει σχεδιαστεί για να ενδυναμώνει τους εκπαιδευτικούς με ένα ολοκληρωμένο πλαίσιο που θα τους βοηθήσει να κατανοήσουν την έννοια της Εκπαίδευσης 4.0 και τη σύνδεσή της με το Industry 4.0. αλλά και τη σημασία της ευθυγράμμισης των μεθόδων διδασκαλίας και μάθησης με τις δεξιότητες που απαιτούνται για το μέλλον. Αλλά δεν είναι μόνο αυτό! Ο οδηγός μας είναι διαθέσιμος σε πολλές γλώσσες, εξασφαλίζοντας προσβασιμότητα για εκπαιδευτικούς σε όλο τον κόσμο.

Για να εμβαθύνετε στον Οδηγό Εκπαίδευσης Εκπαιδευτικών 4.0 και να εξερευνήσετε το περιεχόμενό του, επισκεφτείτε τον ιστότοπό μας: <https://euplay.eu/results/>

Αποτέλεσμα 2: Διαδραστικό βιβλίο μαθητή (The EUPlay e-book)

Αυτή τη στιγμή αναπτύσσουμε το δεύτερο Αποτέλεσμα του έργου.

Το διαδραστικό βιβλίο (e-book) EUPlay Digital στοχεύει να οδηγήσει τους μαθητές σε ένα συναρπαστικό ταξίδι στην ιστορία της Ευρωπαϊκής Ένωσης, ρίχνοντας φως στη διαμόρφωση, το σκοπό και τις αξίες της. Επιπλέον, θα περιλαμβάνει βιογραφίες αξιόλογων ηγετών που έπαιξαν καθοριστικό ρόλο στη διαμόρφωση της Ε.Ε. όπως τη γνωρίζουμε σήμερα. Το διαδραστικό βιβλίο θα μεταφραστεί σε όλες τις γλώσσες των εταίρων, διασφαλίζοντας ότι μαθητές και εκπαιδευτικοί σε όλη την Ευρώπη θα μπορούν να εξερευνήσουν την πλούσια ιστορία της Ε.Ε. στις μητρικές τους γλώσσες.

Επιπλέον, σύντομα θα δοκιμάσουμε πιλοτικά το ηλεκτρονικό βιβλίο, συλλέγοντας πολύτιμα σχόλια για να βελτιώσουμε περαιτέρω τη χρήση και το περιεχόμενό του.

Αποτέλεσμα 3: Κυνήγι Θησαυρού (The EUPlay Treasure Hunt)

Έχουμε ήδη ξεκινήσει τις εργασίες για την ανάπτυξη του Αποτελέσματος 3, ενός επιτραπέζιου παιχνιδιού προσομοίωσης που έχει σχεδιαστεί για να αυξήσει τη γνώση και την ευαισθητοποίηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης μέσω της χρήσης ψηφιακών δεξιοτήτων! Η προσομοίωση επιτραπέζιου παιχνιδιού ενσωματώνει μια σειρά από μίνι-μυστήρια (mini-games) που καλύπτουν ευρύ φάσμα συναρπαστικών θεμάτων, όπως Μνημεία, παραδοσιακά αντικείμενα, χώρες της Ε.Ε., ιστορία της Ε.Ε., αξίες της Ε.Ε., ιδρυτές και προσωπικότητες της Ε.Ε., θεσμικά όργανα της Ε.Ε., πολιτιστική κληρονομιά της Ε.Ε., βασικά στοιχεία για την Ε.Ε., γλώσσες της Ε.Ε. και σημαίες της Ε.Ε.!



EUplay
Όσον αφορά στα αποτελέσματα του έργου, μπορείτε να επισκεφτείτε την ιστοσελίδα μας!!

<https://euplay.eu/>



Για περαιτέρω ενημέρωση σχετικά με το έργο, ακολουθήστε μας στο Facebook!

<https://www.facebook.com/euplayproject>



E-SCHOOL
EDUCATIONAL GROUP



eurospeak

DAMASISTEM



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

