

EUPlay

Odkrywanie UE przez zabawę

NEWSLETTER 3 październik 2023

Projekt

EUPlay, "Discovering the EU by PLAYing", to dwuletni projekt finansowany przez ERASMUS+ z celem jest opracowanie nowatorskich narzędzi cyfrowych, za pomocą których nauczyciele mogą przyciągać, docierać i pomagać uczniom w zrozumieniu kontekstu Unii Europejskiej, wartości UE, a następnie wspierać ich tożsamość kulturową i świadomość kulturową. Konsorcjum EUPlay tworzy sześciu partnerów: Szkoła Podstawowa, Proszowice, Polska; E-School Educational Group, Karditsa, Grecja; Formative Footprint, Valladolid, Hiszpania; Eurospeak Limited, Dublin, Irlandia; Damasistem, Ankara, Turcja; oraz STANDO LTD, Nikozja, Cypr.

Rezultat 3: EUPlay Treasure Hunt gra cyfrowa

Gra cyfrowa EUPlay Treasure Hunt jest teraz gotowa do angażowania i edukowania uczniów w niezwykle sposób, reprezentując podróż tworzenia, pilotowania i udoskonalania, ukształtowaną przez bezcenne informacje zwrotne. Misją gry jest umożliwienie uczniom odkrywania bogatego dziedzictwa kulturowego Europy, wzmacniając poczucie przynależności do naszej wspólnej europejskiej przestrzeni. Wyruszając w tę ekscytującą przygodę, uczniowie odkrywają niesamowitą różnorodność obywateli UE i rozwiną głębsze zrozumienie różnorodności kulturowej. Aby odnieść sukces, będą musieli rozszyfrować zagadki, mapować rozległy krajobraz Europy, odkrywać źródła intrygujących historii, identyfikować historyczne stanowiska archeologiczne i odkrywać tradycyjne przedmioty unikalne dla każdego kraju UE. Jest to transformujące doświadczenie edukacyjne, a jego podstawowe elementy, w tym wciągający tekst, wciągająca grafika i wciągająca muzyka, zostały skrupulatnie opracowane, aby gracze byli aktywnymi uczestnikami przygody. Rozległe testy i cenne opinie partnerów zapewniają jej jakość. Sesje pilotażowe, przeprowadzone z pomocą polskich i angielskich szkół językowych w krajach partnerskich, jeszcze bardziej udoskonaliły grę. Informacje zwrotne od nauczycieli i uczniów zostały zebrane za pomocą kwestionariuszy, co pozwoliło na wprowadzenie niezbędnych ulepszeń.

Rezultat 4: EUPlay E-Learning Platform

Czwarty rezultat projektu służy jako kulminacja wysiłków projektu, gromadząc wszystkie stworzone wyniki projektu. Platforma ta posiada przyjazny dla użytkownika interfejs zaprojektowany w celu ułatwienia nawigacji użytkownikom końcowym, dzięki czemu ich zaangażowanie w materiał jest bardziej dostępne. Platforma EUPLAY została zaprojektowana w celu zaspokojenia zmieniających się potrzeb studentów pragnących poszerzyć swoją wiedzę i umiejętności w zakresie tematów związanych z UE, wykorzystując zalety zdalnego uczenia się, jednocześnie reprezentując holistyczne podejście projektu do nowoczesnej edukacji, łącząc innowacyjne narzędzia, inkluzywność i zdolność adaptacji, aby umożliwić studentom i nauczycielom poruszanie się po zmieniającym się krajobrazie edukacyjnym

TPM w Valladolid, Hiszpania

Podczas naszego ostatniego TPM w pięknym mieście Valladolid w Hiszpanii zaangażowaliśmy się w konstruktywne dyskusje, które popchnęły nasz projekt do przodu. Jednym z kluczowych tematów były wyzwania napotkane podczas tworzenia cyfrowej gry Treasure Hunt. Była to wnikliwa sesja, podczas której wspólnie wypróbowaliśmy grę, przekazaliśmy cenne informacje zwrotne i omówiliśmy ulepszenia. Ponadto zorganizowaliśmy nasze kolejne kroki, szczególnie w odniesieniu do nadchodzących wydarzeń mnożnikowych w każdym kraju partnerskim. Nasze spotkanie w Valladolid było świadectwem ducha współpracy w naszym projekcie i cieszymy się, że możemy kontynuować naszą podróż w kierunku promowania edukacji włączającej i świadomej kulturowo w całej Europie



Aim

W trakcie projektu nauczyciele lepiej zrozumieją znaczenie przygotowania uczniów do świata, w którym systemy cyfrowe są powszechne we wszystkich branżach. Mamy nadzieję, że te narzędzia cyfrowe zapewnią młodym Europejczykom angażującą platformę, aby dowiedzieć się więcej o UE w czasie zmian i rosnącego napięcia w całej Europie

Project Results

You can also visit our [website](https://euplay.eu/), for more news on the development of the project!

<https://euplay.eu/>

Updates

For updates on the project, following us on Facebook!

<https://www.facebook.com/euplayproject>



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

