

EUPlay

Ανακαλύπτοντας την ΕΕ παίζοντας

ΕΝΗΜΕΡΩΤΙΚΟ ΔΕΛΤΙΟ 3 Οκτώβριος 2023



Το έργο

Το EUplay, "Ανακαλύπτοντας την ΕΕ παίζοντας", είναι ένα διετές έργο, χρηματοδοτούμενο από την ΕΕ, που αποσκοπεί στην ανάπτυξη νέων ψηφιακών εργαλείων με τα οποία οι εκπαιδευτικοί μπορούν να προσελκύσουν, να προσεγγίσουν και να βοηθήσουν τους μαθητές να κατανοήσουν το πλαίσιο της Ευρωπαϊκής Ένωσης, τις αξίες της ΕΕ και, στη συνέχεια, να ενισχύσουν την πολιτιστική τους ταυτότητα και την πολιτιστική τους ευαισθητοποίηση. Έξι εταίροι απαρτίζουν την κοινοπραξία EUplay: Szkola Podstawowa, Προσόβιτσαχ-Πολωνία, E-School Educational Group, Καρδίτσα-Ελλάδα, Formative Footprint, Βαγιαδολίδ-Ισπανία, Eurospeak Limited, Δουβλίνο-Ιρλανδία, Damasistem, Αγκυρα-Τουρκία και, STANDO LTD, Λευκωσία-Κύπρος.

3ο Αποτέλεσμα Έργου: Ψηφιακό Παιχνίδι Κυνήγι Θησαυρού EUPlay

Το Ψηφιακό Παιχνίδι Κυνήγι Θησαυρού του EUPlay είναι τώρα έτοιμο να προσελκύσει και να εκπαιδεύσει τους μαθητές με έναν αξιοσημείωτο τρόπο, αντιπροσωπεύοντας ένα ταξίδι δημιουργίας, πιλοτικής δοκιμής και βελτίωσης, που διαμορφώθηκε από ανεκτίμητη ανατροφοδότηση. Αποστολή του παιχνιδιού είναι να αφήσει τους μαθητές να εξερευνήσουν την πλούσια πολιτιστική κληρονομιά της Ευρώπης, καλλιεργώντας την αίσθηση του ανήκειν στον κοινό ευρωπαϊκό μας χώρο. Καθώς ξεκινούν αυτή τη συναρπαστική περιπέτεια, οι μαθητές θα ανακαλύψουν την απίστευτη ποικιλομορφία των πολιτών της ΕΕ και θα αναπτύξουν μια βαθύτερη κατανόηση της πολιτιστικής ποικιλομορφίας. Για να το πετύχουν, θα πρέπει να αποκρυπτογραφήσουν γρίφους, να χαρτογραφήσουν το απέραντο τοπίο της Ευρώπης, να ξεθάψουν την προέλευση συναρπαστικών ιστοριών, να εντοπίσουν ιστορικούς αρχαιολογικούς χώρους και να ανακαλύψουν παραδοσιακά αντικείμενα μοναδικά σε κάθε χώρα της ΕΕ. Πρόκειται για μια μεταμορφωτική μαθησιακή εμπειρία και τα βασικά στοιχεία της, όπως το ελκυστικό κείμενο, τα σαγηνευτικά γραφικά και η καθηλωτική μουσική, έχουν δημιουργηθεί σχολαστικά για να κάνουν τους παίκτες ενεργούς συμμετέχοντες στην περιπέτεια. Οι εκτεταμένες δοκιμές και η πολύτιμη ανατροφοδότηση των εταίρων διασφαλίζουν την ποιότητά του. Πιλοτικές συνεδρίες, που πραγματοποιήθηκαν με τη βοήθεια πολωνικών και αγγλικών σχολείων σε χώρες εταίρους, βελτίωσαν περαιτέρω το παιχνίδι. Η ανατροφοδότηση τόσο από τους εκπαιδευτικούς όσο και από τους μαθητές συλλέχθηκε μέσω ερωτηματολογίων, επιτρέποντας τις απαραίτητες βελτιώσεις.

4ο Αποτέλεσμα Έργου 4: Πλατφόρμα Ηλεκτρονικής Μάθησης EUPlay

Το 4ο αποτέλεσμα του έργου αποτελεί το αποκορύφωμα των προσπαθειών του έργου, συγκεντρώνοντας όλα τα αποτελέσματα του έργου που δημιουργήθηκαν. Αυτή η πλατφόρμα διαθέτει μια φιλική προς το χρήστη διεπαφή σχεδιασμένη να διευκολύνει την πλοήγηση των χρηστών, καθιστώντας την αλληλεπίδρασή τους με το υλικό πιο προσιτή. Η πλατφόρμα EUPLAY έχει σχεδιαστεί για να ανταποκριθεί στις εξελισσόμενες ανάγκες των μαθητών που επιδιώκουν να ενισχύσουν τις γνώσεις και τις δεξιότητές τους σε θέματα που σχετίζονται με την ΕΕ, αξιοποιώντας τα οφέλη της εξ αποστάσεως μάθησης, ενώ αντιπροσωπεύει την ολιστική προσέγγιση του έργου στη σύγχρονη εκπαίδευση, συνδυάζοντας καινοτόμα εργαλεία, συμμετοχικότητα και προσαρμοστικότητα για να ενδυναμώσει τους μαθητές και τους εκπαιδευτικούς να περιηγηθούν στο εξελισσόμενο εκπαιδευτικό τοπίο.

Διακρατική Συνάντηση στο Βαγιαδολίδ της Ισπανίας

Κατά τη διάρκεια της πρόσφατης εταιρικής μας συνάντησης στην πανέμορφη πόλη του Βαγιαδολίδ της Ισπανίας, πραγματοποιήσαμε εποικοδομητικές συζητήσεις που προώθησαν το έργο μας. Ένα από τα βασικά θέματα της ατζέντας ήταν οι προκλήσεις που αντιμετωπίσαμε κατά την ανάπτυξη του ψηφιακού παιχνιδιού Κυνήγι Θησαυρού. Ήταν μια εποικοδομητική συνεδρία, καθώς δοκιμάσαμε συλλογικά το παιχνίδι, δώσαμε πολύτιμα σχόλια και συζητήσαμε για βελτιώσεις. Επιπλέον, οργανώσαμε τα επόμενα βήματά μας, ιδίως όσον αφορά τις επερχόμενες πολλαπλασιαστικές εκδηλώσεις σε κάθε χώρα-εταίρο. Η συνάντησή μας στο Βαγιαδολίδ ήταν μια απόδειξη του συνεργατικού πνεύματος του έργου μας και είμαστε ενθουσιασμένοι που θα συνεχίσουμε το ταξίδι μας προς την προώθηση της εκπαίδευσης χωρίς αποκλεισμούς και με πολιτισμική συνείδηση σε όλη την Ευρώπη.

Στόχος

Κατά τη διάρκεια του έργου, οι εκπαιδευτικοί θα ενισχύσουν την κατανόησή τους για τη σημασία της προετοιμασίας των μαθητών για έναν κόσμο όπου τα ψηφιακά συστήματα θα κυριαρχούν σε όλους τους κλάδους. Ελπίζουμε ότι αυτά τα ψηφιακά εργαλεία θα αποτελέσουν μια ελκυστική πλατφόρμα για τους νέους Ευρωπαίους ώστε να μάθουν περισσότερο για την ΕΕ σε μια εποχή αλλαγών και αυξανόμενων εντάσεων σε ολόκληρη την Ευρώπη.

Αποτελέσματα του Έργου

Μπορείτε επίσης να επισκεφθείτε την [ιστοσελίδα](https://euplay.eu/) μας, για περισσότερα νέα σχετικά με την εξέλιξη του έργου!

<https://euplay.eu/>

Ενημερώσεις

Για ενημερώσεις σχετικά με το έργο, ακολουθήστε μας στο Facebook!

<https://www.facebook.com/euplayproject>

